**关于成都大学第三届 CS&EE 创新训练大赛的比赛说明**

**成都大学第八届电子创意设计大赛**

● **参赛对象：**

信息科学与工程学院全日制大一新生自愿参加

* **比赛形式：**

提前构思创意作品，以**个人或团队（2-3人）**为单位完成技术报告初赛；初赛完成后筛选出优秀作品进入决赛，决赛时需完成技术报告进行现场答辩；

● **比赛规则：**

◇作品需自行设计，不得购买网上完成品

◇设计思路清晰，能完整表达，有一定的创新性

◇考察专业综合能力，多种专业知识的灵活运用

◇需现场答辩及演示

● **作品要求：**

◇参赛选手可以个人形式参加，也可组队参加，可跨班级组队参加；

◇参赛作品必须保证原创，不允许出现抄袭等行为；

◇参赛作品必须体现创新性，实用性，并具备一定的技术深度；

◇参赛作品不局限于单片机，可用单纯模数电理论搭建作品；单片机作品可以用Protues仿真形式呈现，数电模电产品可通过Mutisim仿真呈现。

**注意：设计的作品需要画出相应的PCB。**

◇最终决赛作品需要能够实际运行并线上演示，**做出实物可加分。**

● **一些其他的说明：**

◇为了保证比赛的公平公正性，参赛同学可以在设计中做一个创建过程记录文档（详见附录三），以体现自主设计性质。

◇为了避免答辩的时候出现意外情况，参赛的同学可以在设计完成以后，拍一个演示视频，然后将**答辩PPT**发送到大赛委员会处。

**附录一：**

**比赛评分参考表（满分100）**

|  |  |
| --- | --- |
| **评分项目** | **参考占比** |
| **项目完成程度** | **40%** |
| **PCB设计情况** | **30%** |
| **答辩表现** | **20%** |
| **设计报告** | **10%** |

**附录二：**

**奖项设置**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **奖项** | **人数** | **奖金** |
| **一等奖** | **1** | **300元** |
| **二等奖** | **2** | **200元** |
| **三等奖** | **3** | **100元** |
| **优秀奖** | **若干** | **50元** |

**成都大学第三届计算机作品应用大赛：**

**1、算法大赛**

● **参赛人员：**

成都大学全校大一学生

● **比赛形式：**

参赛选手以个人形式参加线上比赛

● **比赛内容：**

在规定时间(4小时)，通过运用自己擅长的编程语言(不允许引入高级包或功能库文件)，完成指定编程题的代码编写(8 道题)

● **比赛规则：**

◇程序必须保证原创，不允许 出现抄袭等行为

◇算法设计思路清晰，能完整表达，有一定的技术深度

● **评分规则：**

按通过的点记分（洛谷）

系统自动判分，所有测试用例通过即可得到该题所有分数（codeup平台）分数相同时， 以所用时间多少排名

● **比赛流程：**

报名时间：2020.04.24 – 2020.05.09

报名咨询群号：921109728

比赛时间：2020.05.10 下午14:00-17:30

挂网时间：2020.05.11

颁奖时间：待定（开学之后颁奖）

● **报名方式**：

以班级为单位，班长汇总班级同学的报名表，统一命名：专业+班级+算法比赛报名表；发至邮箱（**张杰：[1648186003@qq.com](mailto:1648186003@qq.com)**），报名表见附录四

**2.设计大赛**

● **参赛人员：**

成都大学全校大一学生

● **比赛时间：**

2020年4月24日至2020年5月8日(两周)

作品提交：2020.05.08晚十点前发至**1657912776@qq.com（UI）**、 **1015345085@qq.com（前端）**

● **比赛内容：**

UI：宅在家的日子

涉及技术：主要为Ai和C4D，也可用其它软件，不限制

前端：疫情防控

设计一个静态或者动态网页（移动端或者客户端；移动端可参考支护宝疫情页面），自由发挥，技术不限。

温馨提示：可调用疫情数据API

● **答辩：**

时间：2020年5月10日

方式：腾讯会议平台，通过主持人的电脑分享屏幕，打开参赛作品，相应同学阐述创造过程，创造思路，用到那些技术，作品表达的内容。

● **评委：**

UI：学长课堂学长、学姐，两位UI班的同学

前端：在场的科创室主任、助理，以及前端班学员。

● **评分标准：**

UI：美观，技术，创意，符合主题。评分占比为符合主题为10%，其它均为30%

前端：总评分 = 线上答辩分 + 创意分 + 技术分

**3、信息安全大赛**

● **比赛时间**：5月16号到5月17号

● **比赛平台**：ctf.cdusec.com

● **竞赛介绍：**

这次比赛由成都大学信息科学与工程学院科创室举办，参赛人员为成都大学的学生，以ctf的竞赛方式举办，本次比赛为个人赛，比赛成绩，作为信安方向的期末考核成绩。

● **比赛规则：**

◇禁止不同参赛人员合作，或者共享flag、hint等任何比赛相关信息

◇禁止攻击比赛平台，如果发现平台漏洞，请务必向我们报告

◇禁止在比赛中妨碍其他队伍解题，例如当你解完一道题后对环境进行破坏

◇禁止往比赛平台发送大量流量，没有任何题目需要使用扫描器

◇禁止对提交的flag进行爆破

◇获奖的队伍必须提交完整结题报告

◇大赛主办方有权修改包括赛题、规则等一切事项

● **比赛奖励:**

一等奖：奖金200+奖状（×1）

二等奖：奖金100+奖状（×2）

三等奖：奖品 +奖状（×3）

**“第二课”科创工作室办公室10517-2**

**2020．04.24**

**注：一切解释权归科创室所有**